Лабораторная работа 4. Документация

Реализация лабораторной работы №4 с помощью фреймворка Qt.

# Использованные библиотеки:

* QMainWindow(основное приложение)
* QPushPutton(кнопка)
* QLabel(надписи)
* QWidget(поле вывода картинки)
* QPainter(библиотека для работы с цветом)
* Vector
* QPainterPath(библиотека для построения сложных составных фигур)
* QLineEdit(поля ввода)
* QGridLayout(разметка страницы)
* QDialog(диалоговое окно)
* QIntValidator(ограничение ввода в QLineEdit)
* Cmath

# Основные компоненты приложения:

* Надпись для отображения названия текущего алгоритма
* Основное поле, где выводится координатная плоскость
* 4 кнопки, каждая отвечает за свой алгоритм

# Функционал:

* Алгоритм Брезенхема
* Алгоритм Брезенхема(окружность)
* Пошаговый алгоритм растеризации
* ЦДА